



A Remind Watch

Software Modeling & Analysis

Team 3

201511251 김우진

201511263 박종엽

201511279 이상현

201511283 이정노



01. Specification Review

1. Specification Review



- Pre-Requisites

→ 사용자가 직접 버튼 기능을 커스텀하는 것인지, 시스템에서 버튼을 자동으로 커스텀해주는 것인지 명확하지 않다.

- ✓ 개발팀 - Change button's function이라는 use case가 시스템에서 커스텀한 것을 설명.
- ✓ 검증팀 - Change button's function은 User가 actor-based 인 use case이다. Typical Courses of Events를 확인할 시, System이 커스텀 된 것을 확인할 수 있다. 현 pre-requisites에서 설명된 문장은 actor가 custom 한 것으로 볼 수도 있으므로, 더 정확한 표현이 필요하다고 판단.

Ex) system에서 각 button의 function이 ... 기능으로 custom되어 있어야 한다.

Pre-Requisites

System에서 각 버튼의 기능이 change current time에 사용되는 기능들로 설정되어 있어야 한다.

1. Specification Review



■ 18. Enroll Schedule

- Overview

→ 초기 커서의 위치가 명시되어 있지 않다.

- ✓ 개발팀 - '분' 부터 시작이라고 명시됨을 설명
- ✓ 검증팀 - 초기 커서 위치를 의미한 것은 커서 이동 버튼을 누르기 전 위치를 언급한 것. '분' 부터 시작한 커서 이동 버튼을 눌렀을 시 커서의 위치인 것을 확인할 수 있음.

■ 18. Enroll Schedule⁺

- Overview⁺

→ 초기 커서 위치를 의미한 것은 커서 이동 버튼을 누르기 전 위치를 언급한 것. '분' 부터 시작한 커서 이동 버튼을 눌렀을 시 커서의 위치인 것을 확인할 수 있음.⁺

스케줄에서 스케줄 등록으로 넘어가서 커서 위치가 '분'이며 그 이후 커서 이동버튼을 누르면 순서대로 옮겨지는 것임.⁺

1. Specification Review



■ 20. Activate Schedule

- Overview

→ 'unactivate' 되어있는 스케줄 알림을 작동시키고 알림이 작동되면 Buzz를 올린다'라고 표현하는 것이 명확하다.

- ✓ 개발팀 - 스케줄의 on/off 기능이 없음을 설명
- ✓ 검증팀 - 스케줄의 on/off 기능 언급이 아닌, Buzz 기능이 따로 존재하므로 분리된 설명을 요구.

Typical Courses of Events

(A) : Actors (S) : System

1.(S) : 현재 시각이 스케줄 시간과 일치하면 해당 Buzz를 작동한다.

1. Specification Review

■ 21. Append Expenditure

- Overview

→ 첫 커서가 무엇을 가리키는지 명시되어 있지 않다.

- ✓ 개발팀 - 첫 커서에서 +/- 설정으로 명시됨을 설명
- ✓ 검증팀 - 첫 커서에서 증가 버튼을 눌러 설정한다고만 언급, 첫 커서가 무엇을 가리키는지 정확하고 자세한 설명 필요하다고 판단.



Overview

첫 커서는 +/-를 가리킨다.

첫 커서에서 증가 버튼을 눌러 +/-를 설정한다.

커서 이동 버튼을 눌러 1의 자리 숫자부터 설정한다.

증가 버튼을 눌러 현재 커서의 숫자를 설정한다.

커서 이동 버튼을 눌러 설정한 숫자들을 왼쪽으로 shift 시킨다.

지출액 추가 버튼을 눌러 설정한 돈의 값을 월 지출액에 더해 저장한다.

02. System Test Review

2. System Test Review – Category Partition Test

Case	T9. Timer
문제	맨 처음 타이머의 값을 변경한 뒤 작동시키면 그 이후로 타이머 설정 값 재설정 불가능함.
대응 결과	미구현

Case	T12, T13. Timer
문제	작동하는 타이머를 정지할 수 없으므로 타이머를 멈췄다가 재 시작할 수 있는지 확인이 불가능
대응 결과	미구현

Case	T14, T15, T16, T17. Timer
문제	타이머가 작동하면 정지가 불가능함.
대응 결과	미구현

2. System Test Review – Category Partition Test



Case	T36, T38. Stopwatch
문제	스톱워치를 작동시키고 다른 모드로 전환하면 스톱워치가 background에서 동작하지 않음.
대응 결과	미구현

Case	T37, T38. Stopwatch
문제	스톱워치가 멈춰지지 않으므로 멎었다가 재 시작되는지 확인할 수 없음.
대응 결과	미구현

Case	T39, T40, T41, T42. Stopwatch
문제	스톱워치가 멈춰지지 않고 정지버튼을 누르면 측정값이 증가함.
대응 결과	미구현

2. System Test Review – Brute Force Test

Case	T2
문제	알람이 울리기 시작했을 때 타이머도 같이 울린다면 두 개의 알람이 울리는지, 울린다면 얼마 동안 울리는지
대응 결과	개발팀 - 두 개의 알람이 동시에 울려야하는 상황일 때는 울리는 시간이 2분으로 늘어난다. 미구현

Case	T4
문제	알람 두 개가 동시간에 울리면 두 소리가 정상적으로 작동하는가
대응 결과	개발팀 - 두 소리가 들리는게 아닌, 소리가 울리는 시간이 1분 추가된다. 미구현

Case	T5
문제	스케줄을 같은 날 같은 시간으로 설정하면 알람이 계속 1분씩 연장돼서 울리는가
대응 결과	미구현

Case	T6
문제	지출을 입력하던 도중에 Buzz가 울리는 이벤트가 발생하면 버튼의 기능이 Buzz를 중단시키는 버튼으로 작동하는가
대응 결과	미구현



문제	알람이 울리기 시작했을 때 타이머도 같이 울린다면 두 개의 알람이 울리는지, 울린다면 얼마 동안 울리는지
대응	정상적으로 수정 완료

문제	알람 두 개가 동시간에 울리면 두 소리가 정상적으로 작동하는가
대응	두 소리가 들리는게 아닌, 소리가 울리는 시간이 1분 추가된다.

문제	스케줄을 같은 날 같은 시간으로 설정하면 알람이 계속 1분씩 연장돼서 울리는가
대응	정상적으로 수정 완료

문제	지출을 입력하던 도중에 Buzz가 울리는 이벤트가 발생하면 버튼의 기능이 Buzz를 중단시키는 버튼으로 작동하는가
대응	정상적으로 수정 완료

03. Static Analysis Review

3. Static Analysis Review

We fix all Logical Errors

Let the lint alone



04. Point of Feeling